

Badminton Tournament Planner + IS ČBaS (návod k použití)

BTP – licence, instalace a registrace

1. přidělení licence BTP a povinnosti pořadatele v souvislosti s jejím používáním se řídí Dodatkem k rozpisu soutěží – používání BTP (Badminton Tournament Planner)
2. stáhnout ze stránek tournament software program Badminton Tournament Planner (BTP)
➤ <http://tournamentsoftware.com/product/download.aspx?id=16&s=2>
3. nainstalovat BTP
POZOR – při instalaci se mohou objevit chybové hlášení jako např. Error 1327 Invalid Drive U:\ nebo že nelze vytvořit složku Dokumenty či jiná – tyto případy je potřeba ošetřit individuálně v závislosti na nastavení počítače
4. spustit soubor btp.exe
5. zaregistrovat program s použitím licence
 - *Help – Registration*

Základní nastavení BTP pro nový turnaj

1. navolit úložiště, kam se budou ukládat TP files
 - *Extra – Options – General – Default Tournament Folder*
2. navolit zobrazování jména v pořadí Lastname, Firstname
 - *Extra – Options – Player Names – Order*
3. vždy založit nový turnaj
 - *New Tournament / Ctrl + N*POZOR – pokud by se například otevřel turnaj z předchozího roku a pouze by se upravily údaje v něm uvedené, došlo by ke smazání původního turnaje na stránkách Tournament software
4. **název turnaje** – bez interpunkce ve formátu „XXX YYY ZZZZZZ RRRR“, kde:
XXX = typ turnaje (MCR, GPA, GPB)
YYY = věková kategorie (Veteranu, Dospělých, U19, U17, U15, U13, U11)
ZZZZZZ = místo konání turnaje (např. Liberec, Hradec Kralove, Cesky Krumlov)
RRRR = aktuální kalendářní rok
Příklad: GPA U15 Pardubice 2020

výjimky – GPA a GPB turnaje dospělých, kde je název turnaje ve formátu „AAA Turnaj RRRR“, kde:

AAA = GPB (pouze u turnajů typu GPB)

Turnaj = název turnaje dle propozic (např. Memorial Holobradeho, Velka cena Plzne)

RRRR = aktuální kalendářní rok

Příklad: Benatecky pohar 2020, GPB Hradecky Lev 2020

DŮLEŽITÉ – pro prezentaci turnajů organizovaných ČBaS je vyžadováno dodržování jednotného označování turnajů!

POZOR – turnaj umístěný na stránky Tournament software je svázaný s TP souborem, nikoliv s názvem turnaje

5. Tournament Properties

a) **záložka Info** (obecné informace o turnaji)

Tournament Name – již vyplněno dle názvu turnaje (např. GPA U15 Pardubice 2020)

Tournament Number (číslo turnaje) – netřeba vyplňovat

Dates – datum konání turnaje (z propozic)

Weeknumber (číslo týdne) – netřeba vyplňovat

Draw Date – datum losování (většinou sobota)

Tournament Organizer – Czech Badminton Federation

Organizer Phone – telefon organizátora turnaje (z propozic u přihlášek)

Organizer E-mail – e-mail organizátora turnaje (z propozic u přihlášek)

Referee – jméno vrchního rozhodčího

Referee E-mail – e-mail vrchního rozhodčího

Report Logo – netřeba vyplňovat

Sponsor Banner – netřeba vyplňovat

b) **záložka Address** (vše by mělo být uvedeno v propozicích turnaje)

Venue – místo konání turnaje (např. Sportovní hala při ZŠ v Kuklenách)

Address 1 – adresa sportovní haly, kde se bude turnaj hrát (jméno ulice)

Address 2, Address 3 – obvykle netřeba vyplňovat

Postal Code – poštovní směrovací číslo

City – město

State – netřeba vyplňovat

Country – stát Czech Republic

Time zone – časové pásmo (ponechat předvyplněné)

Phone, Fax, Email – telefon, fax a e-mail do haly (netřeba vyplňovat)

Website – webová stránka turnaje (pokud ji pořadatel uvede do propozic)

Twitter – netřeba vyplňovat

c) **záložka Events** (disciplíny, které se budou hrát)

- možnost převzít jednotlivé disciplíny z jiného podobného turnaje

- *Import*

- postup při zadávání jednotlivých disciplín:

- zvolit Add (přidat) a na záložce General pak vyplnit
 - název disciplíny **bez interpunkce** (**Pozor pro import hráčů musí být disciplíny nazvány MS, WS, MD, WD a XD**. Až po importu hráčů je lze přejmenovat na např. Dvouhra chlapcu)
 - Gender (např. Boys, Girls nebo Mixed u smíšené čtyřhry)
 - Type (Singles nebo Doubles)
 - Level **nevyplňovat**
 - Sep. Seeding zaškrtnout pouze v případě, kdy se hraje odděleně kvalifikace a hlavní soutěž (v Rosteru se tím vytvoří nová záložka Qualifying)
 - Min. Age **nevyplňovat**
 - Max. Age maximální věk (např. u kategorie U19 je to 18 let)

- Fee (startovné) dle propozic
 - na záložce Scoring Format (systém počítání) ponechat předvolený
 - na záložce Availability **nic nevyplňovat**

 - tlačítkem Pick lze vybrat z nabízených možností (nepoužívat), tlačítkem Edit lze jednotlivé disciplíny upravit a tlačítkem Delete zrušit
- d) záložka Days** (dny, ve kterých se bude hrát)
- jednotlivé hrací dny vybrat z kalendáře a tlačítkem Add přidat do seznamu
- e) záložka Times** (důležité pro časový plán turnaje)
- Times per day doporučuji vyplnit 21 (poslední čas je pak v sobotu 19:00)
 - Create (vytvořit) zde lze opět použít vyzkoušené časové schéma z jiného turnaje
 - doporučuje se vytvořit pro sobotu toto časové schéma (tlačítko 1 Day)
 - Start 9:00, Interval 25 minutes (mládež), 30 minutes (dospělí), ostatní ponechat beze změny
 - pro neděli pak Start 9:00 (nebo dle propozic) a Interval 15 minutes
 - pokud nechceme mít stejný interval, můžeme časy doplnit ručně do každého políčka dle vlastního uvážení
- f) záložka Locations/Courts** (počet kurtů – důležité pro časový plán turnaje)
- označit Main Location a tlačítkem Edit upravíme
 - na záložce General
 - změnit Main Locationa na název haly (např. Sportovní hala ZŠ)
 - tlačítkem Create vytvoříme počet hracích kurtů
 - vyplníme počet kurtů
 - prefix pro kurty vyplníme **Kurt**
 - ponecháme Numbers
 - na záložce Address vyplníme stejné údaje jako na záložce Address v Tournament Properties
 - na záložce Available Courts vyplníme počet kurtů, které máme k dispozici (nejjednodušší je vyplnit použitím tlačítka All Days a potvrzením Yes)
 - přidáte-li na záložce Tournament Properties/Times další časy, nezapomeňte přidat i volné kurty (Available Courts) u těchto časů
- g) záložka Round Robins** (systém každý s každým)
- nic neměnit
- h) záložka Entry Fees** (startovné a jiné poplatky)
- změnit pouze výběr Calculation na Based on participation
- i) záložka Draws** (los/pavouk)
- nastavit pouze „minutes break after match“ na 20
 - zaškrtnout „Show location in draws“ jen v případě, že se hraje turnaj ve více halách
 - ostatní možnosti není potřeba měnit
- j) záložka Scheduling**
- doporučené nastavení „Remember maximum matches“

Per day: 20
 Per event: 10
 Singles per day: 10
 Avg match duration: 60

- zaškrtnout „Show order of play grid“ jen v případě, že chci plánovat zápasy na předem určené kurty (např. finále)

k) záložka Score (systém počítání)

- nic neměnit

l) záložka Officials (rozhodčí)

- nic neměnit ani nevyplňovat (s výjimkou turnajů, na které jsou hlavní rozhodčí nominováni KR ČBaS)

6. Po vyplnění všech těchto údajů zveřejníme turnaj na webu www.tournamentsoftware.com

- *Internet – Publish – Publish*

- není potřeba nic měnit, jen pro domácí turnaje zatrhnout možnost zobrazení oddílu „Show Club“

7. Zaslát online odkaz na turnaj (URL adresa na webu tournamentsoftware.com) na email STK stk@czechbadminton.cz a zadat do IS ČBaS k příslušnému turnaji, položka „Tournament Software (url)“.

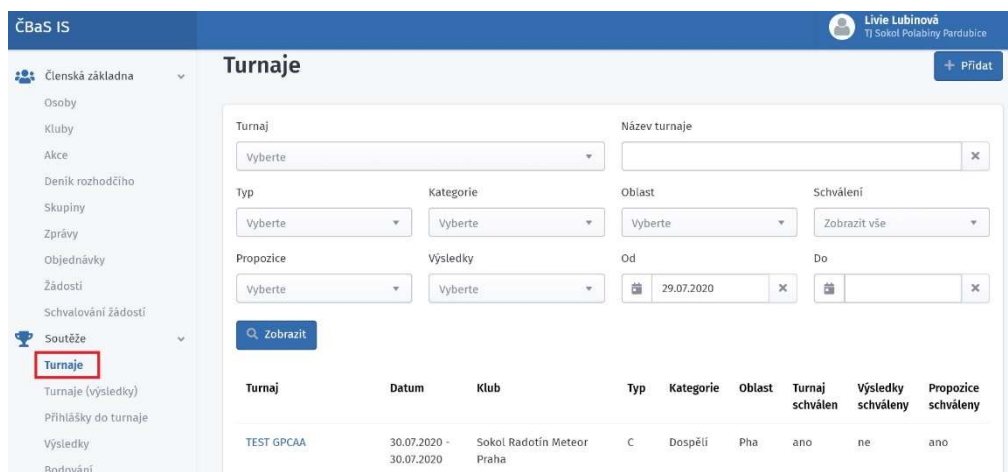
Načtení hráčů a oddílů do BTP

1. Příprava souboru k načtení hráčů a klubů do Tournament Planneru (TP)

- přihlásit se do IS ČBaS

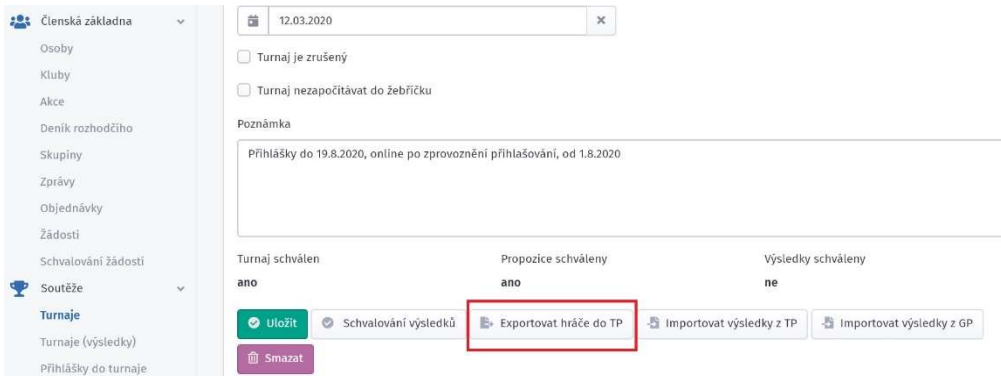
https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=uFrAleUeBFY&feature=emb_logo

- na záložce „Turnaje“ vybrat příslušný turnaj

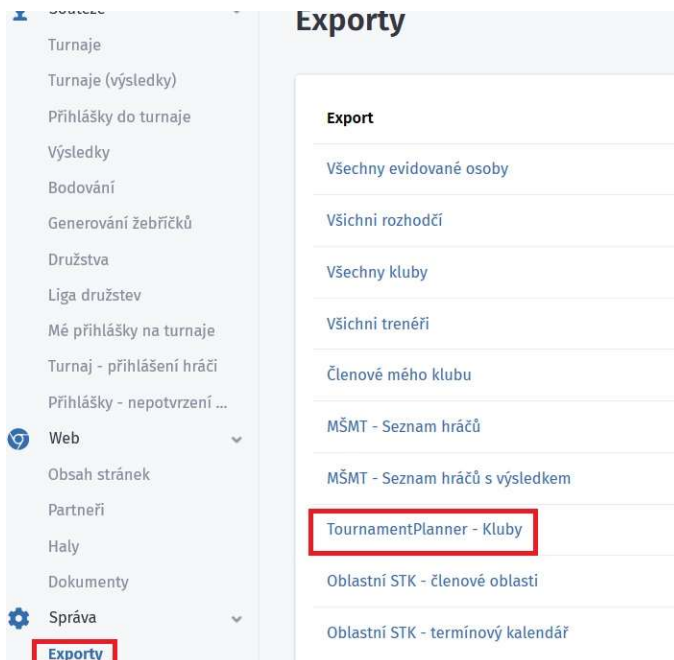


Turnaj	Datum	Klub	Typ	Kategorie	Oblast	Turnaj schválen	Výsledky schváleny	Propozice schváleny
TEST GPCAA	30.07.2020 - 30.07.2020	Sokol Radotín Meteor Praha	C	Dospělí	Pha	ano	ne	ano

- kliknout na tlačítko „Exportovat hráče do TP“, soubor uložit



- na záložce „Exporty“ kliknout na tlačítko „TournamentPlanner – Kluby“, soubor uložit



2. Import oddílů/klubů a hráčů do TP

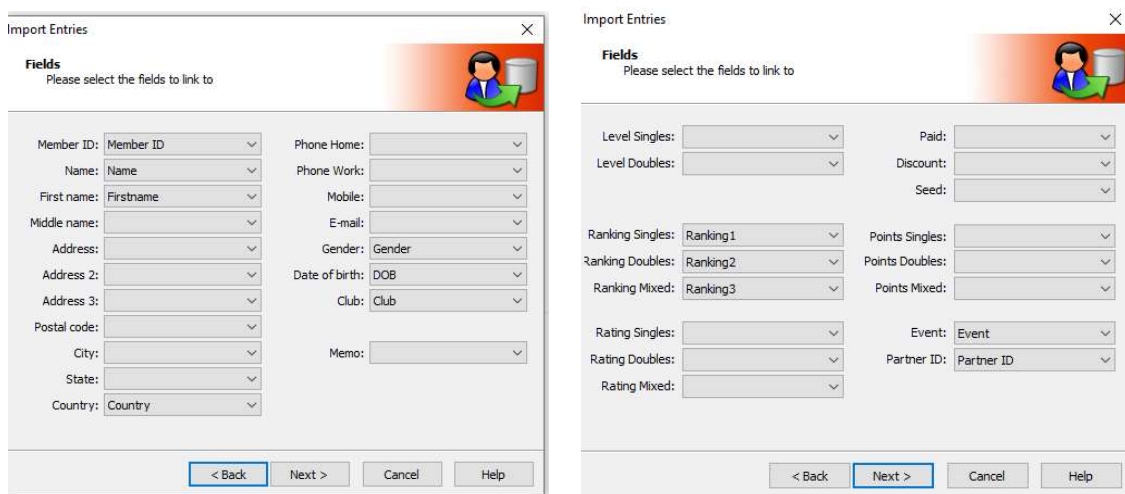
Player – Import Clubs

- pomocí vyhledávače [...] zvolit uložený soubor, pak jen 2x odkliknout tlačítko „Next“, tlačítko „Finish“ a potvrdit tlačítkem „Yes“
- dialogové okno zavřeme tlačítkem Close a kluby jsou načteny

Player – Import Entries

- pomocí vyhledávače „Browse“ zvolit uložený soubor, pak jen 4x odkliknout tlačítko „Next“ a hráči jsou načtení

- pro správné načtení je nutné mít vyplněná pole takto:



POZOR – je nutná kontrola, zda jsou všichni přihlášení hráči přiřazeni k načteným oddílům (na záložce „Players“ v levém menu, v tabulce hráčů poslední sloupec, nebo klikem na libovolného hráče, tlačítko [...] a v zobrazeném okně zkontrolujeme, zda je hodnota District vyplněna u všech oddílů (Club). Pokud tomu tak není, přiřadíme tomuto oddílu hodnotu District (číslo oblasti) a tuto skutečnost zapíšeme do zprávy vrchního rozhodčího.

3. Úprava startovní listiny

- záložka Roster v levém menu zobrazuje jednotlivé disciplíny
- nejprve změním žebříčkové pořadí u předsazených hráčů
POZOR – ani BTP neumí pracovat s 0, proto používáme pro předsazené hráče záporná čísla
- ve všech disciplínách seřadíme hráče/páry dle žebříčku (kliknutím na sloupec „Ranking“)
- nadbytečné hráče/páry přesuneme na Reserve List (pravým tlačítkem klikneme na pár, zvolíme „Move To“ a vybereme „Reserve list“)
- provedeme nasazení hráčů/párů v jednotlivých disciplínách (kliknutím na sloupec Ranking seřadíme hráče/páry, dvojklikem vybereme nasazovaného hráče/pár a v políčku Seed vyplníme nasazení – 1, 2, 3/4 nebo 5/8, lze použít i postup kliknutím pravým na

jakéhokoliv hráče/pár, tlačítko „Automatic Seeding“, „Type“ 1, 2, 3/4, 5/8... a dále zvolit u tlačítka „Seed“ potřebný počet nasazovaných hráčů/párů)

- zveřejnění startovní listiny v závislosti na typu turnaje dle příslušného RS
 - *Internet – Publish – Publish*

Losování turnaje

1. Vytvoření „pavouků“

- volba Roster nám též umožňuje vytvořit „pavouka“ pro jednotlivé disciplíny
- pravým tlačítkem klikneme kdekoli na záložce „Draws“, zvolíme „Add Draw“, pro většinu turnajů (bez kvalifikace) vybereme hrací systém „Elimination“ a dáme „Next“
- zkontrolujeme, zda má „pavouk“ správnou velikost (Size Of Main Draw) pro příslušnou disciplínu (Name, Playoff, Stage a Qualification necháme většinou beze změny) a dáme Next

- přednastavenou hodnotu Consolation měníme pouze v případě, že se hrají zápasy o pořadí poražených hráčů v 1. kole (Custom) a dáme Next (hráče dosazujeme do „pavouka“ zápasů o pořadí ručně)
- zatrhne Club, Status a dáme Next
- „pavouk“ pro příslušnou disciplínu je připravený

2. Losování

- v menu Draw zvolíme Make Draws a vlevo vybereme disciplínu (Event), kterou chceme losovat a dáme 2x Next
- v Separation vybereme Club (u soutěží dospělých) nebo District (u soutěží mládeže), v Optimization vybereme Optimal separation (dalších dvou výběrů si nevšímáme) a dáme Next
- pokud BTP nenahlásí žádný konflikt, dáme Finish a potvrdíme Yes
- tuto chvíli máme příslušnou disciplínu vylosovanou
- bod 1 a 2 opakujeme pro každou disciplínu

Časový plán turnaje

- časový plán turnaje lze udělat několika způsoby a záleží na vrchním rozhodčím, resp. osobě pověřené prací s BTP, jaký způsob zvolí
- volba **Matches** nám pak přehledně zobrazuje naplánované zápasy
- možnosti vytvoření časového plánu jsou:
 - a) přes menu Draw volbou Schedule Tournament, který nám umožní naplánovat celý turnaj (**nedoporučuje se používat**)
 - b) pravým tlačítkem na příslušném místě v „pavouku“, kde si pak můžeme vybrat, jestli přiřadíme časy jednotlivým zápasům (Schedule Match) nebo rovnou naplánujeme celé kolo (Schedule Round) příslušné disciplíny
 - doporučuje se používat kombinaci plánování času jednotlivých zápasů a celého kola
 - je potřeba časově naplánovat všechny zápasy turnaje, protože nenaplánované zápasy se pak neobjeví na záložce Matches na stránkách Tournamentsoftware.com

Záznamy do BTP

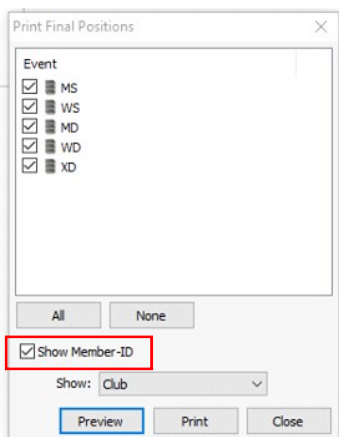
- při zadávání výsledku jednotlivých zápasů do BTP vždy smažte délku trvání zápasu (Duration)

Tisky

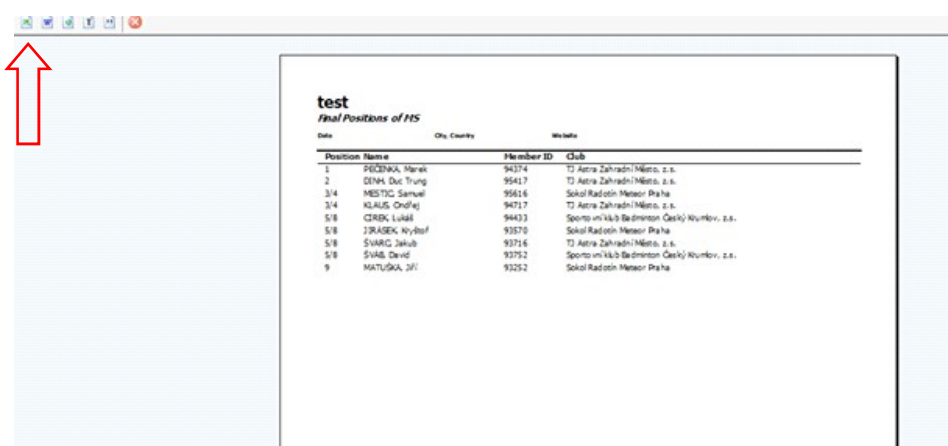
- vše, co je třeba během turnaje tisknout, se provádí v menu „Report“
- startovné:
 - **Report – Players – Payments – Group List**
ponechat Club, vybrat na záložce Events všechna Main Draw, stisknout Select a potvrdit OK (pro úsporu papíru při tisku startovného se doporučuje ještě vyexportovat do Excelu a tisknout z něj)
- pavouky:
 - **Report – Draws – Print Draws**
- pořadí zápasů:
 - **Report – Matches – Matches...**
- výsledky:
 - **Report – Tournament**

Tvorba výsledkové listiny pro STK

- zkontrolovat, že je nastaven formát hráčů Příjmení + Jméno
 - **Extra – Options – Player Names – Order (Lastname, Firstname)**
- zkontrolovat nastavení programu Excel v počítači: povoleno otevírání a editace, verze Excel 97
- po dohrání turnaje ve všech disciplínách
 - **Report – Tournament – Final Positions**



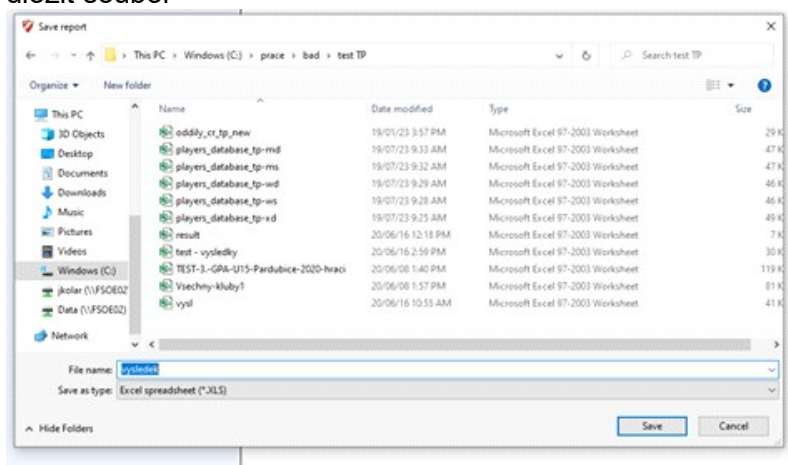
- **DŮLEŽITÉ:** zaškrtnout políčko „Show Member-ID“
- kliknout na tlačítko „Preview“, v horním menu stisknout tlačítko „Excel“



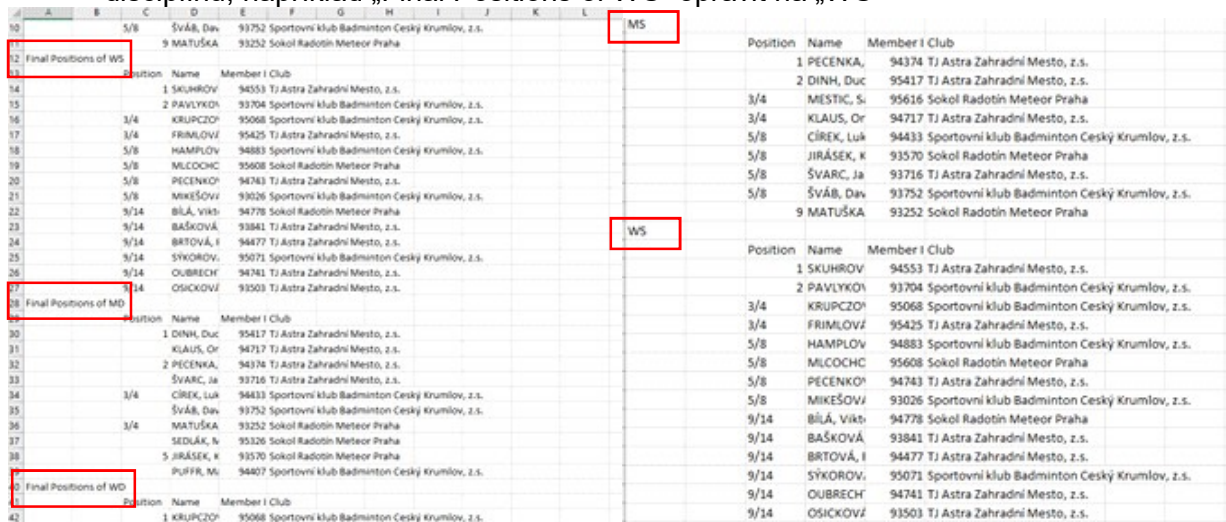
test
Final Positions of FIS

Pos	Position Name	Member ID	Club
1	PEČINA, Marek	94374	TJ Aetra Zahradní Město, z.s.
2	DINH, Duc Trung	95417	TJ Aetra Zahradní Město, z.s.
3/4	HEBETIC, Samuel	95616	Sokol Radotín Město Praha
3/4	KLÁUS, Ondřej	94717	TJ Aetra Zahradní Město, z.s.
5/8	ČIRÁK, Lukáš	94433	Sportovní klub Badminton Český Krumlov, z.s.
5/8	ŽRÁBEK, Nyštof	93570	Sokol Radotín Město Praha
5/8	ŠVÁRG, Zoltán	93716	TJ Aetra Zahradní Město, z.s.
5/8	ŠVÁRG, David	93752	Sportovní klub Badminton Český Krumlov, z.s.
9	MATUŠKA, ZFV	93252	Sokol Radotín Město Praha

- uložit soubor



- soubor s výsledky otevřít, veškeré položky „Final Positions of ...“ opravit pouze na disciplínu, například „Final Positions of WS“ opravit na „WS“



Position	Name	Member / Club
1	PEČENKA, 94374	TJ Astra Zahradní Mesto, z.s.
2	DINH, Duc 95417	TJ Astra Zahradní Mesto, z.s.
3/4	MESTIC, Si 95616	Sokol Radotin Meteor Praha
3/4	KLAUS, Or 94717	TJ Astra Zahradní Mesto, z.s.
5/8	ČÍREK, Luk 94433	Sportovní klub Badminton Český Krumlov, z.s.
5/8	JIRÁSEK, K 93570	Sokol Radotin Meteor Praha
5/8	ŠVARC, Ja 93716	TJ Astra Zahradní Mesto, z.s.
5/8	ŠVÁB, Dav 93752	Sportovní klub Badminton Český Krumlov, z.s.
9	MATUŠKA 93252	Sokol Radotin Meteor Praha

- v případě zápasů o pořadí je i v novém systému stále nutné upravit ručně pořadí u hráčů, kteří odehráli zápasy o pořadí
- pokud nebyl obsazen plný pavouk, je také nutno poupravit pořadí, např. při 18 hráčích systém uloží pořadí 17/18 těm, co prohráli v 1. kole a je nutno opravit na 17/32
- před úpravou pořadí je nutno zkontrolovat, že formát políčka je **textový** (ne obecný či číselný, jinak excel neuloží 17/32, ale převede na jiné číslo)
- soubor je nutno uložit do formátu xlsx, jinak při importu dojde k chybě a hlášece **“Při importu došlo k chybě. File contains corrupted data.”**
- takto upravený a uložený soubor **nahrát do IS ČBaS** tlačítkem „Importovat výsledky z TP“



POZN.: tlačítko „Importovat výsledky z GP“ slouží pro načtení výsledků turnaje ze staré výsledkové listiny, která vzniká z xls losovacího programu

- po importu výsledků z TP vyčkáme cca 50 vteřin – po správném nahrání jste přeměrování na stránku **„Schválení výsledků“**, kde si projdete výsledkovou listinu a pokud je vše v pořádku, zmáčknete tlačítko **„Odeslat ke schválení“**. Výsledky oblastních GP turnajů C-E se tímto krokem dostávají do ruky ke schválení oblastním STK, výsledky turnajů typu MČR GP A-B jdou rovnou ke schválení na STK ČBaS.

ČBaS IS Hana Gusilová
Sokol Radotín Meteor Praha

- Členská základna
 - Osoby
 - Kluby
 - Skupiny
 - Zprávy
 - Objednávky
- Soutěže
 - Turnaje**
 - Turnaje (výsledky)
 - Přihlášky do turnaje
 - Oddílově přihlášky
 - Výsledky
 - Mé přihlášky na turnaje
 - Přihlášky - nepotvrzení ...
 - Správa
 - Exporty

Houžvíková Tereza	TJ Astra Zahradní Město, z.s.	22.02.2007	5-8	50		0	5-8	50
Brožová Eva	Sokol Radotín Meteor Praha	05.07.2007	5-8	50	3-4	75	3-4	75
Rezková Kateřina	BK Goram Teplice, z.s.	29.05.2006	5-8	50	3-4	75	2	100
Holubová Kristýna	TJ Slovan Vesec, z.s.	22.10.2009	5-8	50	3-4	75	9-16	25
Čepeláková Lucie	TJ Slovan Vesec, z.s.	03.05.2010	9-12	31	5-8	50	9-16	25
Vajšejtlová Anna	TJ Slovan Vesec, z.s.	06.06.2008	9-16	25	5-8	50	9-16	25
Harničárová Ema	TJ Slovan Vesec, z.s.	29.08.2008	13-16	19	3-4	75	5-8	50

[Uložit umístění a body](#)
[Schválit výsledky](#)
[Schválit za oblastní STK](#)
[Odeslat ke schválení](#)

- v případě problémů/požadavku na opravu je nutné obrátit se na příslušnou STK
- **importované výsledky následně schvaluje příslušná STK**