

Badminton Tournament Planner + IS ČBaS

(návodka k použití)

BTP – licence, instalace a registrace

1. přidělení licence BTP a povinnosti pořadatele v souvislosti s jejím používáním se řídí Dodatkem k rozpisu soutěží – používání BTP (Badminton Tournament Planner)
2. stáhnout ze stránek tournament software program Badminton Tournament Planner (BTP)
➤ <http://tournamentsoftware.com/product/download.aspx?id=16&s=2>
3. nainstalovat BTP
POZOR – při instalaci se mohou objevit chybové hlášení jako např. Error 1327 Invalid Drive U:\ nebo že nelze vytvořit složku Dokumenty či jiná – tyto případy je potřeba ošetřit individuálně v závislosti na nastavení počítače
4. spustit soubor btp.exe
5. zaregistrovat program s použitím licence
 - *Help – Registration*

Základní nastavení BTP pro nový turnaj

1. navolit úložiště, kam se budou ukládat TP files
 - *Extra – Options – General – Default Tournament Folder*
2. navolit zobrazování jména v pořadí Lastname, Firstname
 - *Extra – Options – Player Names – Order*
3. vždy založit nový turnaj
 - *New Tournament / Ctrl + N*

POZOR – pokud by se například otevřel turnaj z předchozího roku a pouze by se upravily údaje v něm uvedené, došlo by ke smazání původního turnaje na stránkách Tournament software
4. **název turnaje** – bez interpunkce ve formátu „XXX YYY ZZZZZZ RRRR“, kde:
XXX = typ turnaje (MCR, GPA, GPB)
YYY = věková kategorie (Veteranu, Dospělých, U19, U17, U15, U13, U11)
ZZZZZZ = místo konání turnaje (např. Liberec, Hradec Králové, Český Krumlov)
RRRR = aktuální kalendářní rok
Příklad: GPA U15 Pardubice 2020

výjimky – GPA a GPB turnaje dospělých, kde je název turnaje ve formátu „AAA Turnaj RRRR“, kde:

AAA = GPB (pouze u turnajů typu GPB)

Turnaj = název turnaje dle propozic (např. Memorial Holobradého, Velká cena Plzně)

RRRR = aktuální kalendářní rok

Příklad: Benátský pohár 2020, GPB Hradecký Lev 2020

DŮLEŽITÉ – pro prezentaci turnajů organizovaných ČBaS je vyžadováno dodržování jednotného označování turnajů!

POZOR – turnaj umístěný na stránky Tournament software je svázaný s TP souborem, nikoliv s názvem turnaje

5. Tournament Properties

a) záložka Info (obecné informace o turnaji)

Tournament Name – již vyplněno dle názvu turnaje (např. GPA U15 Pardubice 2020)

Tournament Number (číslo turnaje) – netřeba vyplňovat

Dates – datum konání turnaje (z propozic)

Weeknumber (číslo týdne) – netřeba vyplňovat

Draw Date – datum losování (většinou sobota)

Tournament Organizer – Czech Badminton Federation

Organizer Phone – telefon organizátora turnaje (z propozic u přihlášek)

Organizer E-mail – e-mail organizátora turnaje (z propozic u přihlášek)

Referee – jméno vrchního rozhodčího

Referee E-mail – e-mail vrchního rozhodčího

Report Logo – netřeba vyplňovat

Sponsor Banner – netřeba vyplňovat

b) záložka Address (vše by mělo být uvedeno v propozicích turnaje)

Venue – místo konání turnaje (např. Sportovní hala při ZŠ v Kuklenách)

Address 1 – adresa sportovní haly, kde se bude turnaj hrát (jméno ulice)

Address 2, Address 3 – obvykle netřeba vyplňovat

Postal Code – poštovní směrovací číslo

City – město

State – netřeba vyplňovat

Country – stát Czech Republic

Time zone – časové pásmo (ponechat předvyplněné)

Phone, Fax, Email – telefon, fax a e-mail do haly (netřeba vyplňovat)

Website – webová stránka turnaje (pokud ji pořadatel uvede do propozic)

Twitter – netřeba vyplňovat

c) záložka Events (disciplíny, které se budou hrát)

- možnost převzít jednotlivé disciplíny z jiného podobného turnaje
 - *Import*
- postup při zadávání jednotlivých disciplín:
 - zvolit Add (přidat) a na záložce General pak vyplnit
 - název disciplíny **bez interpunkce** (**Pozor pro import hráčů musí být disciplíny nazvány MS, WS, MD, WD a XD.** Až po importu hráčů je lze přejmenovat na např. Dvouhra chlapcu)
 - Gender (např. Boys, Girls nebo Mixed u smíšené čtyřhry)
 - Type (Singles nebo Doubles)
 - Level **nevyplňovat**
 - Sep. Seeding zaškrtnout pouze v případě, kdy se hraje odděleně kvalifikace a hlavní soutěž (v Rosteru se tím vytvoří nová záložka Qualifying)
 - Min. Age **nevyplňovat**
 - Max. Age maximální věk (např. u kategorie U19 je to 18 let)
 - Fee (startovné) dle propozic
 - na záložce Scoring Format (systém počítání) ponechat předvolený
 - na záložce Availability **nic nevyplňovat**
- tlačítkem Pick lze vybrat z nabízených možností (nepoužívat), tlačítkem Edit lze jednotlivé disciplíny upravit a tlačítkem Delete zrušit

d) záložka Days (dny, ve kterých se bude hrát)

- jednotlivé hrací dny vybrat z kalendáře a tlačítkem Add přidat do seznamu

e) záložka Times (důležité pro časový plán turnaje)

- Times per day doporučuji vyplnit 21 (poslední čas je pak v sobotu 19:00)
- Create (vytvořit) zde lze opět použít vyzkoušené časové schéma z jiného turnaje
- doporučuje se vytvořit pro sobotu toto časové schéma (tlačítko 1 Day)
 - Start 9:00, Interval 25 minutes (mládež), 30 minutes (dospělí), ostatní ponechat beze změny
 - pro neděli pak Start 9:00 (nebo dle propozic) a Interval 15 minutes
 - pokud nechceme mít stejný interval, můžeme časy doplnit ručně do každého políčka dle vlastního uvážení

f) záložka Locations/Courts (počet kurtů – důležité pro časový plán turnaje)

- označit Main Location a tlačítkem Edit upravíme

- na záložce General
 - změnit Main Locationa na název haly (např. Sportovní hala ZŠ)
 - tlačítkem Create vytvoříme počet hracích kurtů
 - vyplníme počet kurtů
 - prefix pro kurty vyplníme **Kurt**
 - ponecháme Numbers
- na záložce Address vyplníme stejné údaje jako na záložce Address v Tournament Properties
- na záložce Available Courts vyplníme počet kurtů, které máme k dispozici (nejjednodušší je vyplnit použitím tlačítka All Days a potvrzením Yes)
- přidáte-li na záložce Tournament Properties/Times další časy, nezapomeňte přidat i volné kurty (Available Courts) u těchto časů

g) záložka Round Robins (systém každý s každým)

- nic neměnit

h) záložka Entry Fees (startovné a jiné poplatky)

- změnit pouze výběr Calculation na Based on participation

i) záložka Draws (los/pavouk)

- nastavit pouze „minutes break after match“ na 20
- zaškrtnout „Show location in draws“ jen v případě, že se hraje turnaj ve více halách
- ostatní možnosti není potřeba měnit

j) záložka Scheduling

- doporučené nastavení „Remember maximum matches“
Per day: 20
Per event: 10
Singles per day: 10
Avg match duration: 60
- zaškrtnout „Show order of play grid“ jen v případě, že chci plánovat zápasy na předem určené kurty (např. finále)

k) záložka Score (systém počítání)

- nic neměnit

l) záložka Officials (rozhodčí)

- nic neměnit ani nevyplňovat (s výjimkou turnajů, na které jsou hlavní rozhodčí nominováni KR ČBaS)

6. Po vyplnění všech těchto údajů zveřejníme turnaj na webu www.tournamentsoftware.com

- *Internet – Publish – Publish*
 - není potřeba nic měnit, jen pro domácí turnaje zatrhnout možnost zobrazení oddílu „Show Club“

7. Zaslát online odkaz na turnaj (URL adresa na webu tournamentsoftware.com) na email STK stk@czechbadminton.cz a zadat do IS ČBaS k příslušnému turnaji, položka „Tournament Software (url)“.

Načtení hráčů a oddílů do BTP

1. Příprava souboru k načtení hráčů a klubů do Tournament Planneru (TP)

- přihlásit se do IS ČBaS
https://www.youtube.com/watch?time_continue=2&v=uFrAleUeBFY&feature=emb_logo
- na záložce „Turnaje“ vybrat příslušný turnaj

ČBaS IS

Turnaje

Turnaj: Vyberte

Název turnaje: [text input]

Typ: Vyberte

Kategorie: Vyberte

Oblast: Vyberte

Schválení: Zobrazit vše

Propozice: Vyberte

Výsledky: Vyberte

Od: 29.07.2020

Do: [text input]

Zobrazit

Turnaj	Datum	Klub	Typ	Kategorie	Oblast	Turnaj schválen	Výsledky schváleny	Propozice schváleny
TEST GPCAA	30.07.2020 - 30.07.2020	Sokol Radotin Meteor Praha	C	Dospělí	Pha	ano	ne	ano

- kliknout na tlačítko „Exportovat hráče do TP“, soubor uložit

12.03.2020

☐ Turnaj je zrušený

☐ Turnaj nezapočítávat do žebříčku

Poznámka

Přihlášky do 19.8.2020, online po zprovoznění přihlašování, od 1.8.2020

Turnaj schválen: ano

Propozice schváleny: ano

Výsledky schváleny: ne

Uložit

Schvalování výsledků

Exportovat hráče do TP

Importovat výsledky z TP

Importovat výsledky z GP

Smazat

- na záložce „Exporty“ kliknout na tlačítko „TournamentPlanner – Kluby“, soubor uložit

Exporty

Export

Všechny evidované osoby

Všichni rozhodčí

Všechny kluby

Všichni trenéři

Členové mého klubu

MŠMT - Seznam hráčů

MŠMT - Seznam hráčů s výsledkem

TournamentPlanner - Kluby

Oblastní STK - členové oblasti

Oblastní STK - termínový kalendář

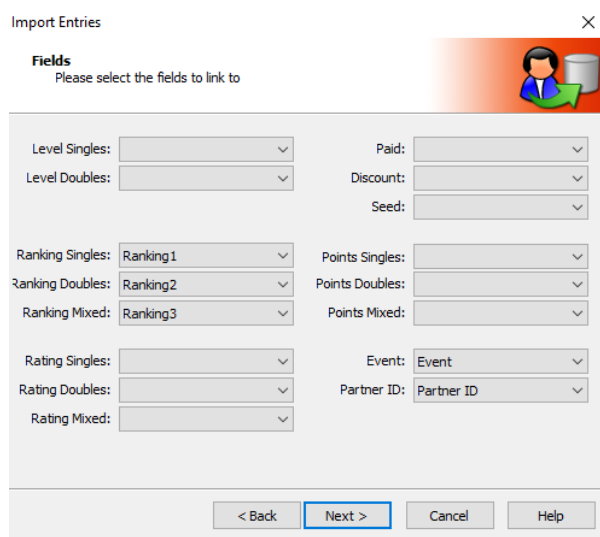
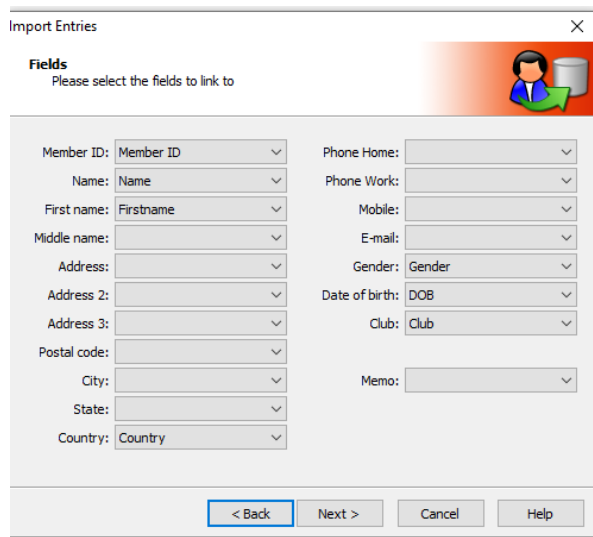
2. Import oddílů/klubů a hráčů do TP

Player – Import Clubs

- pomocí vyhledávače [...] zvolit uložený soubor, pak jen 2x odkliknout tlačítko „Next“, tlačítko „Finish“ a potvrdit tlačítkem „Yes“
- dialogové okno zavřeme tlačítkem Close a kluby jsou načteny

Player – Import Entries

- pomocí vyhledávače „Browse“ zvolit uložený soubor, pak jen 4x odkliknout tlačítko „Next“ a hráči jsou načtení
- pro správné načtení je nutné mít vyplněná pole takto:



POZOR – je nutná kontrola, zda jsou všichni přihlášení hráči přiřazeni k načteným oddílům (na záložce „Players“ v levém menu, v tabulce hráčů poslední sloupec, nebo klikem na libovolného hráče, tlačítko [...] a v zobrazeném okně zkontrolujeme, zda je hodnota District vyplněna u všech oddílů (Club). Pokud tomu tak není, přiřadíme tomuto oddílu hodnotu District (číslo oblasti) a tuto skutečnost zapíšeme do zprávy vrchního rozhodčího.

3. Úprava startovní listiny

- záložka Roster v levém menu zobrazuje jednotlivé disciplíny
- nejprve změníme žebříčkové pořadí u představených hráčů
POZOR – ani BTP neumí pracovat s 0, proto používáme pro představené hráče záporná čísla
- ve všech disciplínách seřadíme hráče/páry dle žebříčku (kliknutím na sloupec „Ranking“)
- nadbytečné hráče/páry přesuneme na Reserve List (pravým tlačítkem klikneme na pár, zvolíme „Move To“ a vybereme „Reserve list“)
- provedeme nasazení hráčů/párů v jednotlivých disciplínách (kliknutím na sloupec Ranking seřadíme hráče/páry, dvojklikem vybereme nasazovaného hráče/pár a v políčku Seed vyplníme nasazení – 1, 2, 3/4 nebo 5/8, lze použít i postup kliknutím pravým na jakéhokoliv hráče/pár, tlačítko „Automatic Seeding“, „Type“ 1, 2, 3/4, 5/8... a dále zvolit u tlačítka „Seed“ potřebný počet nasazovaných hráčů/párů)
- zveřejnění startovní listiny v závislosti na typu turnaje dle příslušného RS
 - Internet – Publish – Publish

Losování turnaje

1. Vytvoření „pavouků“

- volba Roster nám též umožňuje vytvořit „pavouka“ pro jednotlivé disciplíny
- pravým tlačítkem klikneme kdekoliv na záložce „Draws“, zvolíme „Add Draw“, pro většinu turnajů (bez kvalifikace) vybereme hrací systém „Elimination“ a dáme „Next“
- zkontrolujeme, zda má „pavouk“ správnou velikost (Size Of Main Draw) pro příslušnou disciplínu (Name, Playoff, Stage a Qualification necháme většinou beze změny) a dáme Next

- přednastavenou hodnotu Consolation měníme pouze v případě, že se hrají zápasy o pořadí poražených hráčů v 1. kole (Custom) a dáme Next (hráče dosazujeme do „pavouka“ zápasů o pořadí ručně)
- zatrhne Club, Status a dáme Next
- „pavouk“ pro příslušnou disciplínu je připravený

2. Losování

- v menu Draw zvolíme Make Draws a vlevo vybereme disciplínu (Event), kterou chceme losovat a dáme 2x Next
- v Separation vybereme Club (u soutěží dospělých) nebo District (u soutěží mládeže), v Optimization vybereme Optimal separation (dalších dvou výběrů si nevšímáme) a dáme Next
- pokud BTP nenahlásí žádný konflikt, dáme Finish a potvrdíme Yes
- tuto chvíli máme příslušnou disciplínu vylosovanou
- bod 1 a 2 opakujeme pro každou disciplínu

Časový plán turnaje

- časový plán turnaje lze udělat několika způsoby a záleží na vrchním rozhodčím, resp. osobě pověřené prací s BTP, jaký způsob zvolí
- volba **Matches** nám pak přehledně zobrazuje naplánované zápasy
- možnosti vytvoření časového plánu jsou:
 - a) přes menu Draw volbou Schedule Tournament, který nám umožní naplánovat celý turnaj (**nedoporučuje se používat**)
 - b) pravým tlačítkem na příslušném místě v „pavouku“, kde si pak můžeme vybrat, jestli přiřadíme časy jednotlivým zápasům (Schedule Match) nebo rovnou naplánujeme celé kolo (Schedule Round) příslušné disciplíny
 - doporučuje se používat kombinaci plánování času jednotlivých zápasů a celého kola
 - je potřeba časově naplánovat všechny zápasy turnaje, protože nenaplánované zápasy se pak neobjeví na záložce Matches na stránkách Tournamentsoftware.com

Záznamy do BTP

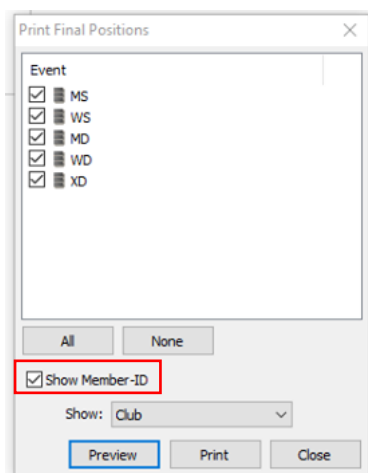
- při zadávání výsledku jednotlivých zápasů do BTP vždy smažte délku trvání zápasu (Duration)

Tisky

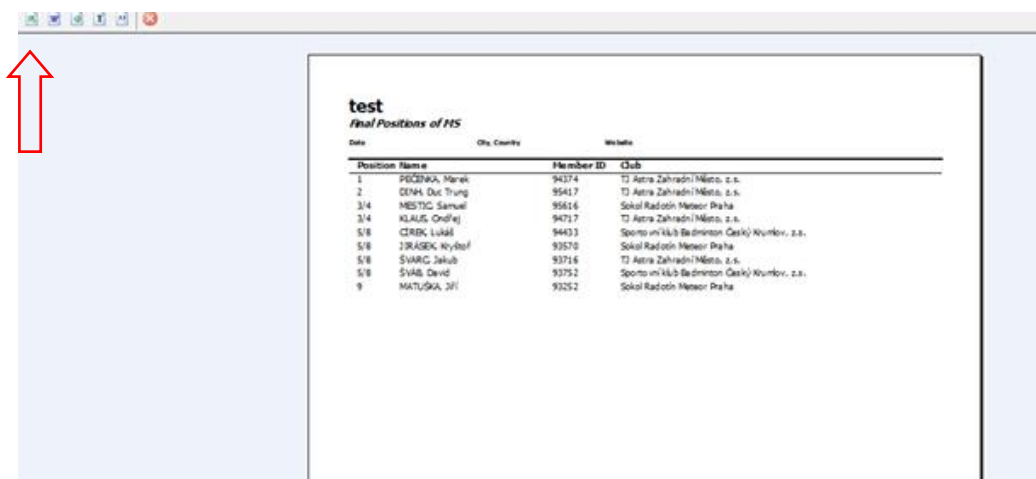
- vše, co je třeba během turnaje tisknout, se provádí v menu „Report“
- startovné:
 - **Report – Players – Payments – Group List**
ponechat Club, vybrat na záložce Events všechna Main Draw, stisknout Select a potvrdit OK (pro úsporu papíru při tisku startovného se doporučuje ještě vyexportovat do Excelu a tisknout z něj)
- pavouky:
 - **Report – Draws – Print Draws**
- pořadí zápasů:
 - **Report – Matches – Matches...**
- výsledky:
 - **Report – Tournament**

Tvorba výsledkové listiny pro STK

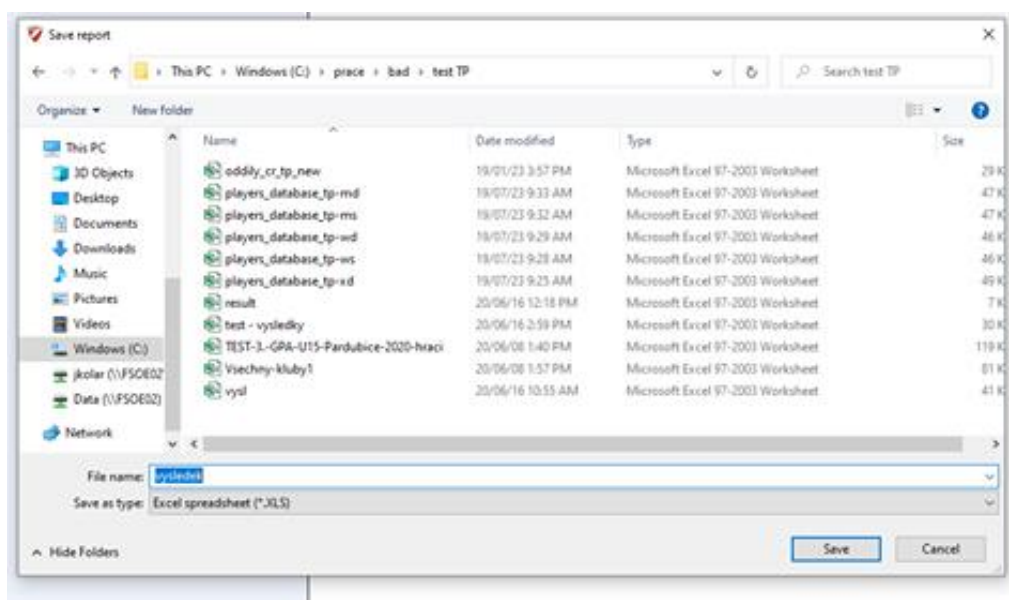
- zkontrolovat, že je nastaven formát hráčů Příjmení + Jméno
 - **Extra – Options – Player Names – Order (Lastname, Firstname)**
- zkontrolovat nastavení programu Excel v počítači: povoleno otevírání a editace, verze Excel 97
- po dohrání turnaje ve všech disciplínách
 - **Report – Tournament – Final Positions**



- **DŮLEŽITÉ:** zaškrtnout políčko „Show Member-ID“
- kliknout na tlačítko „Preview“, v horním menu stisknout tlačítko „Excel“



- uložit soubor



- soubor s výsledky otevřít, veškeré položky „Final Positions of ...“ opravit pouze na disciplínu, například „Final Positions of WS“ opravit na „WS“

[illegible]

- v případě zápasů o pořadí je i v novém systému stále nutné upravit ručně pořadí u hráčů, kteří odehráli zápasy o pořadí
- pokud nebyl obsazen plný pavouk, je také nutno poupravit pořadí, např. při 18ti hráčích system uloží pořadí 17/18 těm, co prohráli v prvním kole a je nutno opravit na 17/32
- Před úpravou pořadí je nutno zkontrolovat, že formát políčka je textový a ne obecný či číselný, jinak excel neuloží 17/32 ale převede na nějaké číslo.
- Soubor je nutno uložit do formátu xlsx, jinak při importu dojde k chybě a hlášení "Při importu došlo k chybě. File contains corrupted data."
- takto upravený a uložený soubor **nahrát do IS ČBaS** tlačítkem „Importovat výsledky z TP“

[Uložit](#)
[Schvalování výsledků](#)
[Exportovat hráče do TP](#)
[Importovat výsledky z TP](#)
[Importovat výsledky z GP](#)
[Smazat](#)

POZN.: tlačítko „Importovat výsledky z GP“ slouží pro načtení výsledků turnaje ze staré výsledkové listiny, která vzniká z xls losovacího programu

- po importu výsledků z TP proběhne kontrola licencí (v případě online přihlašování automaticky), v případě jiného způsobu přihlašování nutno upozornit příslušnou STK na hráče bez licence
- v případě problémů/požadavku na opravu je nutné obrátit se na příslušnou STK
- **importované výsledky následně schvaluje příslušná STK**